

```

1  <?php
2  session_start();
3
4  // Initialisation
5  if (!isset($_SESSION['pierres'])) {
6      $_SESSION['pierres'] = ['V', 'V', 'V', '', 'R', 'R', 'R'];
7  }
8
9  $pierres = $_SESSION['pierres'];
10 $message = "";
11 $erreur = "";
12
13 // Déplacement basé sur la saisie clavier
14 if (isset($_POST['jouer'])) {
15     $saisie = (int)$_POST['jouer'] - 1; // Convertir numéro 1-7 en index 0-6
16
17     if ($saisie >= 0 && $saisie < 7) {
18         $frog = $pierres[$saisie];
19
20         if ($frog === 'V') {
21             if ($saisie + 1 < 7 && $pierres[$saisie + 1] === '') {
22                 $pierres[$saisie + 1] = 'V';
23                 $pierres[$saisie] = "";
24             } elseif ($saisie + 2 < 7 && $pierres[$saisie + 1] !== '' && $pierres[$saisie + 2] === '') {
25                 $pierres[$saisie + 2] = 'V';
26                 $pierres[$saisie] = "";
27             } else {
28                 $erreur = "✘ Déplacement impossible pour la grenouille verte en case " . ($saisie + 1);
29             }
30         } elseif ($frog === 'R') {
31             if ($saisie - 1 >= 0 && $pierres[$saisie - 1] === '') {
32                 $pierres[$saisie - 1] = 'R';
33                 $pierres[$saisie] = "";
34             } elseif ($saisie - 2 >= 0 && $pierres[$saisie - 1] !== '' && $pierres[$saisie - 2] === '') {
35                 $pierres[$saisie - 2] = 'R';
36                 $pierres[$saisie] = "";
37             } else {
38                 $erreur = "✘ Déplacement impossible pour la grenouille rouge en case " . ($saisie + 1);
39             }
40         } else {
41             $erreur = "✘ Aucune grenouille à cet emplacement.";
42         }
43
44         $_SESSION['pierres'] = $pierres;
45     } else {
46         $erreur = "✘ Numéro invalide. Choisis un chiffre entre 1 et 7.";
47     }
48 }
49
50 // Victoire ?
51 if ($pierres === ['R', 'R', 'R', '', 'V', 'V', 'V']) {

```

```
52  $message = "🐸 Bravo ! Vous avez réussi ! 🐸";
53  }
54
55  // Réinitialisation
56  if (isset($_POST['reset'])) {
57      session_destroy();
58      header("Location: " . $_SERVER['PHP_SELF']);
59      exit();
60  }
61  ?>
62
63  <!DOCTYPE html>
64  <html lang="fr">
65  <head>
66      <meta charset="UTF-8">
67      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
68      <title>Jeu des Grenouilles au clavier</title>
69      <style>
70          body {
71              font-family: sans-serif;
72              text-align: center;
73              padding: 20px;
74              background-color: #f0f8ff;
75          }
76
77          h2 {
78              margin-bottom: 10px;
79          }
80
81          .numeros, .pierres {
82              display: flex;
83              justify-content: center;
84              gap: 10px;
85              margin: 10px auto;
86          }
87
88          .numeros div {
89              width: 60px;
90              font-weight: bold;
91          }
92
93          .pierres button {
94              font-size: 2.5em;
95              width: 60px;
96              height: 60px;
97              border: none;
98              border-radius: 8px;
99              background-color: #fff;
100             box-shadow: 0 2px 4px rgba(0,0,0,0.2);
101         }
102
```

```
103     .message {
104         color: green;
105         font-size: 1.5em;
106         margin-top: 15px;
107     }
108
109     .erreur {
110         color: red;
111         font-size: 1.2em;
112         margin-top: 10px;
113     }
114
115     form input[type="number"] {
116         padding: 10px;
117         font-size: 1.2em;
118         width: 80px;
119     }
120
121     form button {
122         padding: 10px 20px;
123         font-size: 1em;
124         margin-left: 10px;
125     }
126
127     .reset-btn {
128         margin-top: 20px;
129     }
130
131     @media (max-width: 500px) {
132         .pierres button, .numeros div {
133             width: 50px;
134             height: 50px;
135             font-size: 2em;
136         }
137
138         form input[type="number"] {
139             width: 60px;
140         }
141     }
142 </style>
143 </head>
144 <body>
145
146 <h2>Jeu des Grenouilles au clavier 🐸</h2>
147 <p>◻ = Verte (→) | ● = Rouge (←) | ◻ = Vide</p>
148
149 <div class="numeros">
150     <?php for ($i = 1; $i <= 7; $i++) echo "<div>$i</div>"; ?>
151 </div>
152
153 <div class="pierres">
```

```
154     <?php
155     foreach ($pierres as $val) {
156         $emoji = $val === '' ? '□' : ($val === 'V' ? '□' : '●');
157         echo "<button disabled>$emoji</button>";
158     }
159     ?>
160 </div>
161
162 <form method="post">
163     <label for="jouer">Choisissez un numéro de case (1-7) :</label>
164     <input type="number" name="jouer" min="1" max="7" required>
165     <button type="submit">Jouer</button>
166 </form>
167
168 <?php if ($message): ?>
169     <div class="message"><?= $message ?></div>
170 <?php endif; ?>
171
172 <?php if ($erreur): ?>
173     <div class="erreur"><?= $erreur ?></div>
174 <?php endif; ?>
175
176 <form method="post" class="reset-btn">
177     <button name="reset">🔄 Réinitialiser</button>
178 </form>
179
180 </body>
181 </html>
182
```